



Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game

Joachim Friedmann

 **Download**

 **Online Lesen**

Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game Joachim Friedmann

 [Download Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Litera ...pdf](#)

 [Online Lesen Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Lite ...pdf](#)

Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game

Joachim Friedmann

Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game Joachim Friedmann

Downloaden und kostenlos lesen Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game Joachim Friedmann

222 Seiten

Kurzbeschreibung

Die Narratologie, die wissenschaftliche Erforschung von Erzählungen konzentriert sich traditionell auf literarische Werke und die Kunst des Dramas. Drehbuch-, Comic- und Game-Autor Joachim Friedmann zeigt, dass es grundlegende narrative Text-Gestaltungsstrategien gibt, die medienübergreifend, d.h. transmedial wirksam sind. Dabei berücksichtigt er narratologische Grundlagentexte ebenso wie die aktuellen Forschungen der postklassischen und transmedialen Narratologie sowie anwendungsbezogene Dramaturgie-Ratgeber. Er setzt diese Modelle erstmalig systematisch in Bezug zueinander. Dabei beschreibt er strukturelle wie inhaltliche Elemente narrativer Gestaltung, berücksichtigt in seiner Betrachtung auf diese Weise alle Ebenen einer Erzählung und schafft eine wissenschaftlich fundierte wie praktisch anwendbare Toolbox für die Gestaltung transmedialer Erzählungen. Einen Schwerpunkt seiner Untersuchung bildet die Anwendung dieser Theorien auf emergente und interaktive, digital vermittelte Erzählungen wie Computergames. Über den Autor und weitere Mitwirkende

Dr. Joachim Friedmann ist Autor für Fernsehserien (ARD, ZDF, SAT.1, RTL) sowie Comictexter (Disney, Egmont Ehapa, Carlsen Verlag) und hat zudem zahlreiche Online-Formate entwickelt. Unter anderem konzipierte er im Auftrag von Microsoft das interaktive Lernspiel »Die Schlaumäuse«, das 2013 mit dem deutschen Bildungsmedienpreis »Digita« ausgezeichnet wurde. Er lehrt an verschiedenen Universitäten und Hochschulen zum Thema interaktives und transmediales Storytelling, Serielles Schreiben sowie Film- und Fernseh-dramaturgie, u.a. an der Universität Hildesheim, der Filmuniversität Babelsberg Konrad Wolf, der Filmakademie Baden-Württemberg und der Hamburg Media School.

Download and Read Online Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game Joachim Friedmann #RN35UASKQ7P

Lesen Sie Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game von Joachim Friedmann für online ebook
Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game von Joachim Friedmann Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen
Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game von Joachim Friedmann Bücher online zu lesen.
Online Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game von Joachim Friedmann ebook PDF herunterladen
Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game von Joachim Friedmann Doc
Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game von Joachim Friedmann Mobipocket
Transmediales Erzählen. Narrative Gestaltung in Literatur, Film, Graphic Novel und Game von Joachim Friedmann EPub