



## No pasaran : Le Jeu


*Christian Lehmann*


 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

**No pasaran : Le Jeu** Christian Lehmann

in8.

 [Telecharger No pasaran : Le Jeu ...pdf](#)

 [Lire en Ligne No pasaran : Le Jeu ...pdf](#)

# **No pasaran : Le Jeu**

*Christian Lehmann*

**No pasaran : Le Jeu** Christian Lehmann

in8.

## Téléchargez et lisez en ligne No pasaran : Le Jeu Christian Lehmann

---

233 pages

Amazon.fr

Thierry, Éric et Andreas sont trois camarades de classe liés par leur passion commune pour les jeux sur ordinateur. Pendant un voyage scolaire à Londres, ils font une escapade qui les mène dans un magasin spécialisé, une caverne d'Ali Baba pour fanatiques de simulation sur petit écran. Mais le marchand, un vieil homme, remarque sur la poitrine d'Andreas un insigne auquel ses camarades n'avaient pas accordé d'attention. Il murmure "Ça ne finira jamais..." et leur donne un jeu. En leur ordonnant d'y jouer. Un jeu "d'enfer". Quand le virtuel rejoint le réel, quand le passé pare l'actualité d'un désagréable air de déjà vu, le frisson n'est pas loin. Celui qui attend les trois héros de cette histoire est du genre "grand frisson". Ils en ressortiront profondément bouleversés, tout comme le lecteur de ce roman qui se déroule sur fond de guerre, proche et lointaine à la fois, en Bosnie, et où ressurgissent les fantômes des poilus de 14-18, des martyrs de la guerre d'Espagne, des déportés de la Seconde Guerre mondiale. Une plongée passionnante dans l'étrange et dans la réalité, en même temps qu'une terrifiante approche des sentiments humains les plus vils. Pour une prise de conscience aussi, de l'importance du savoir et du souvenir. Un livre magnifique, actuel et intemporel, qui se dévore d'un bout à l'autre dès 12 ans. --*Pascale Wester* Extrait

Ils n'auraient jamais dû trouver la boutique. Thierry avait mal recopié l'adresse, griffonnant quelques lignes presque illisibles sur le dos d'un ticket du métro londonien, sans savoir qu'arrivés à destination le préposé au guichet le leur confisquerait. À la sortie de l'escalator, ils s'étaient retrouvés coincés tous les trois dans la foule agglutinée devant le portillon :

- Il faut donner le ticket ! avait crié Andréas. Je t'avais bien dit de le noter ailleurs ! T'es vraiment trop con ! Tandis qu'Andréas insultait Thierry, Éric en avait profité pour mémoriser l'adresse : GAMES FRENZY ! 125, Upper Tollington Court Road.

GAMES FRENZY ! clamait l'affichette artisanale plaquée sur un poster annonçant le dernier film d'action de Bruce Willis.

- FRÉNÉSIE DU JEU ! traduisit immédiatement Éric. Regardez ça...

Andréas et Thierry, qui le précédaient de quelques pas, firent demi-tour, s'immobilisèrent dans le flux des passagers sur le quai. Éric jeta un coup d'oeil à ses camarades pour s'assurer qu'ils l'avaient bien entendu, se colla contre le mur pour laisser passer la foule.

Tandis que Thierry s'effaçait pour éviter de gêner une dame portant un enfant dans ses bras, Andréas marcha droit devant lui, bousculant deux ou trois personnes sans s'excuser. À dix-sept ans, il avait l'air d'un véritable colosse, et dépassait d'une tête rasée la plupart des passagers. L'un d'entre eux, un homme d'une quarantaine d'années, se retourna pour protester, mais se ravisa quand son regard croisa celui d'Andréas.

- Qu'est-ce que tu as déniché, nabot ? dit ce dernier en se plantant devant Éric.

- Une publicité ! une publicité pour un magasin de jeux qui a l'air absolument génial !

- Ah ouais...

Andréas toisait l'affichette, plissant les yeux d'un air intéressé. Il était nul en anglais, comme dans la plupart des matières d'ailleurs, et pour éviter de lui faire ressentir son infériorité Éric improvisa une traduction française :

- «FRÉNÉSIE DU JEU»... c'est le nom du magasin... «À quelques minutes du métro, en plein coeur de Londres, la boutique dont vous avez toujours rêvé !... Tous les jeux, pour tous les formats, aux meilleurs prix ! De la Gameboy à la Playstation en passant par le CD-Rom, nous avons tout en stock ! À des prix super compétitifs ! Arrivages quotidiens d'Europe et d'Amérique ! En cadeau pour tout achat dépassant 20 livres, un CD-Rom original des meilleurs niveaux de Doom !»

- Dooooommm... murmura Andréas, les yeux révoltés. Revue de presse

Trois adolescents échappent à la vigilance de leurs profs lors d'un séjour à Londres, pour courir les rues à la recherche de jeux informatiques. Dans une boutique connue des seuls initiés, ils dénichent ce qu'ils

espéraient trouver, et une curiosité. Un vieil homme, qu'indigne l'insigne arboré par Andreas : celui de la légion Condor qui, en avril 37, écrasa Guernica sous ses bombes. Son courroux passé, le vieil homme leur fourre dans les mains un jeu auquel il les enjoint de jouer.

Le jeu tient sur une seule disquette. Son programme est un fichier ne comportant pas le moindre octet... Il n'existe donc pas et cependant, ses performances, la qualité de ses animations, sont hors normes. Or ce jeu ne se développe que sur le terreau de l'inconscient de chaque joueur. Thierry, Eric, que leur éducation a éveillé au sentiment de l'injustice, se résoudront bien vite à n'y plus jouer. En revanche, ce ne sera pas le cas d'Andreas, élevé dans un milieu cultivant le racisme et le dégoût de l'autre. Il ira donc jusqu'au bout des possibilités qu'offre le jeu, jusqu'à cette ultime séquence lui proposant de vivre la rafle du Vel d'hiv. En tenue nazie, il poursuit un juif qui tente de se cacher, lorsqu'une main se pose sur son épaule : c'est lui qui est prié de monter dans le bus...

On ne peut s'empêcher de ressentir un malaise à cette conclusion, ouvrant à une sorte d'échange symbolique entre le bourreau (même virtuel, même en herbe) et sa victime.--*Joël Jégouzo*-- -- *Urbuz.com*

Download and Read Online No pasaran : Le Jeu Christian Lehmann #JD3V0LO8WKP

Lire No pasaran : Le Jeu par Christian Lehmann pour ebook en ligneNo pasaran : Le Jeu par Christian  
Lehmann Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché,  
bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en  
ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire  
les livres No pasaran : Le Jeu par Christian Lehmann à lire en ligne.Online No pasaran : Le Jeu par Christian  
Lehmann ebook Téléchargement PDFNo pasaran : Le Jeu par Christian Lehmann DocNo pasaran : Le Jeu  
par Christian Lehmann MobipocketNo pasaran : Le Jeu par Christian Lehmann EPub

**JD3V0LO8WKPD3V0LO8WKPD3V0LO8WKP**